

LES
Rencontres
DES AIDES-SOIGNANTS

Apprendre – Partager – Évoluer

L'Humanitude : projet de soins des paramédicaux en Unité de Vie Protégée

M.C. BERRA, S. DUBLASSY aides-soignantes au CHMO, EHPAD J. CHAUVIRE

Présentation du service JC0

- 4 unités de vie protégée (UVP)
- 11 résidents par unité
- Résidents déambulants présentant une maladie d'Alzheimer ou apparentée à un stade avancé
- Caractéristiques des prises en soins en UVP :
 - gérer les troubles du comportement
 - s'appuyer sur les capacités préservées des résidents en proposant des sollicitations adaptées afin de ralentir l'avancée de la maladie.



Présentation équipe

Dans chaque UVP, les résidents sont pris en soin par :

- 2 ASD et 1 IDE en journée
- 0,5 ASD la nuit et 1 temps IDE de nuit
- 1 temps enseignant APA
- 1 temps psychomotricienne
- 1 temps ergothérapeute



Humanitude : projet équipe paramédicale

L'ensemble de l'équipe soignante jour/nuit formée en 2024

Objectif général :

- Développer des compétences dans la prise en soin spécifique de la personne âgée avec des troubles neurocognitifs par une approche non médicamenteuse et une approche relationnelle personnalisée.
- Mettre en lumière l'expertise de prise en soin des professionnels de JC0

Objectifs intermédiaires :

- Apporter des outils aux soignants pour prendre en soin les résidents
- Réfléchir en équipe sur le sens du soin, développer l'analyse de pratique en équipe
- Entrer dans une démarche qualité pour préparer l'évaluation des EHPAD



Humanitude

- 5 principes de l'Humanitude :
 - Zéro soin de force sans abandon de soin
 - Respect de la singularité et de l'intimité
 - Vivre et mourir debout
 - Ouverture vers l'extérieur
 - Lieu de vie, lieu d'envie

- 4 piliers de l'Humanitude :
 - Le regard
 - le toucher
 - la parole
 - la verticalité



Humanitude

La prise en soin en Humanitude vise à :

- Maintenir la personne âgée debout (minimum 20mn par jour de verticalité)
- Rendre la personne âgée actrice
- A rencontrer la personne âgée là où elle est et là où elle en est

Changement de vocabulaire :

Résident devient Habitant

Chambre devient logement

PPR devient PAP (projet d'accompagnement personnalisé)



Techniques Humanitude

Les préliminaires

Objectif : avertir pour ne jamais surprendre

- **TOC TOC** : se signaler et laisser la personne nous inviter dans son espace
- **Se présenter face** à la personne, accrocher le regard – parole – toucher
- **Recherche du consentement** (verbal ou non verbal) à passer un moment ensemble

Video : pes Mme V Humanitude + Pes non verbale

[Photos\Humanitude\PES non verbal.MP4](#)



Techniques Humanitude

Le rebouclage sensoriel :

Objectif : obtenir un état de bien-être

- Maintien au moins deux piliers relationnels : regard-parole-toucher
- Peut nécessiter parfois deux soignants :
- Soignant maître-soignant furtif

[Photos\Humanitude\Me V PES HUMANITUDE.MP4](#)



Techniques Humanitude

La consolidation émotionnelle

Objectif : imprimer du positif en mémoire émotionnelle

Valorisation en mots positifs et geste d'amitié de l'acte, de la personne, de la rencontre

exemple



Techniques Humanitude

La prise de RDV

Objectif : valoriser la prochaine rencontre

Exemple : prise de RDV refus de soins Mme B + PRISE DE rdv+acceptation pes Mme B

[Photos\Humanitude\Prise RDV refus de soins Mme B.mp4](#)

[Photos\Humanitude\ACCEPATION PES ME b.mp4](#)



Techniques Humanitude

Aide au repas

Video : alimentation

[Photos\Humanitude\Alimentation.MP4](#)



Techniques Humanitude

Position canoë au lit

[Photos\Humanitude\Installation lit canoe.mp4](#)

[Photos\Humanitude\lit canoe 2.mp4](#)



Conclusion

La formation HUMANITUDE a permis :

- L'acquisition de compétences spécifiques pour les soignants
- De développer une identité d'équipe qui a renforcé les liens en incluant les rééducateurs
- De développer une cohérence dans l'accompagnement de la personne âgée
- De prendre soin en privilégiant le lien entre le soignant et la personne âgée
- De permettre à la personne âgée de conserver ses capacités et d'être actrice



Merci pour votre attention



